

Manuel d'utilisation



TABLETTE ÉDUCATIVE MULTIMÉDIA

Storio®

Hello Kitty

La fête surprise

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous savons combien l'apprentissage de la lecture est une étape importante dans le développement de l'enfant.*

*Nous voulons amener les enfants à découvrir la lecture de manière ludique et dynamique. C'est pourquoi nous avons créé **Storio**®, un livre électronique interactif, pour s'initier à la lecture grâce à des histoires animées.*

L'enfant rencontre de nouveaux personnages ou retrouve ses héros préférés au cours d'histoires drôles et entraînantes qui lui fournissent les outils pour apprendre à lire et lui donnent le goût de devenir un vrai lecteur !

*Chaque titre **Storio**® contient 4 jeux éducatifs relatifs à une histoire à lire et à écouter, ainsi qu'un mini-dictionnaire permettant de voir une définition de certains mots de l'histoire.*

*Le livre interactif **Storio**® permet également de s'initier à l'écriture, de visionner des photos, de lire des vidéos et d'exercer sa créativité artistique à travers des activités de dessin.*

***VTech**® propose une large gamme de titres spécialement développés pour **Storio**®. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio**® vous donnera entière satisfaction.*

*L'équipe **VTech***



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le jeu éducatif **Hello Kitty – *La fête surprise*** de **VTech®**. Félicitations !

Une fête d'anniversaire s'organise ! Accompagne Kitty et ses amis dans les préparatifs de cette fête bien surprenante !



CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif **Hello Kitty – *La fête surprise*** de **VTech®**
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION ! pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING! all packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.



1. POUR COMMENCER À JOUER...

1.1. Choisir un jeu

Étape 1 : insérer la cartouche de jeu

- Vérifie que la console est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insère le jeu éducatif **Hello Kitty – *La fête surprise*** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuie sur le bouton **Marche** de la console pour commencer à jouer.

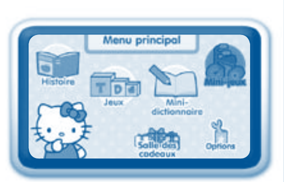


Étape 2 : sélectionner l'icône du jeu

Touche l'icône du jeu, en forme de livre, pour accéder au contenu de la cartouche.



Étape 3 : choisir un mode de jeu



La cartouche contient 5 modes de jeu : **Histoire**, **Jeux**, **Mini-dictionnaire, Mini-jeux**, et **Salle des cadeaux**.

Histoire : découvre l'histoire de Kitty et ses amis tout en regardant les animations.

Jeux : joue à l'un des 4 jeux qui portent sur l'histoire.

Mini-dictionnaire : découvre le sens de certains mots de l'histoire.

Mini-jeux : pour débloquer les mini-jeux, lis toute l'histoire dans le mode Histoire.

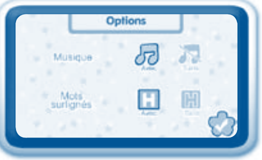
Salle des cadeaux : gagne des pommes en jouant aux jeux ou en touchant les objets dans le mode Jeu libre (voir section mode Jeu libre). Rends-toi ensuite dans la Salle des cadeaux pour voir les cadeaux que tu as débloqués.

1.2. Options

Touche **Options** pour modifier les paramètres de jeu.

Tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond en touchant les icônes correspondantes.

Tu peux également choisir si les mots de l'histoire qui ont une définition dans le Mini-dictionnaire seront surlignés ou pas dans le texte. Pour cela, touche **Mots surlignés : Avec** ou **Mots surlignés : Sans**.



1.3. Téléchargements

Connecte **Storio®** à l'application **Explor@ Park** pour télécharger des histoires supplémentaires et de nouveaux thèmes. Touche l'icône **Sac à dos** pour accéder aux histoires téléchargées.

Consulte le manuel d'utilisation de **Storio®** pour plus de détails.



2.1. Histoire

Il y a deux manières de commencer l'histoire. Tu peux soit choisir une page de l'histoire pour commencer l'histoire à partir de cette page, soit appuyer sur **Marque-page** pour accéder directement à la page sur laquelle tu as mis le marque-page. Si tu n'as pas mis de marque-page, ce sous-menu sera désactivé. Tu peux appuyer sur **Tutoriel** pour en savoir plus sur le mode **Histoire**.



Tu peux appuyer sur pour interrompre la narration ou toucher l'écran pour entrer en mode Jeu libre. Lorsque la narration de chaque page de l'histoire est terminée, on passe automatiquement en mode Jeu libre.



Pour reprendre la narration de l'histoire après l'avoir interrompue en appuyant sur , appuie à nouveau sur cette même touche.

Mode Jeu libre

Touche l'écran pour interrompre la narration de l'histoire et entrer en mode **Jeu libre**. En mode **Jeu libre**, tu peux toucher les mots de l'histoire pour les entendre prononcés individuellement, toucher les mots surlignés pour entendre leur définition, ou toucher les personnages à l'écran pour voir des animations et entendre des voix et des sons rigolos. Tu peux aussi toucher cette icône lorsqu'elle apparaît dans une page de l'histoire pour accéder à un mini-jeu.



Si tu ne touches pas l'écran pendant un moment, tu passeras directement à la page suivante.

Note : avant de pouvoir accéder aux **Mini-jeux**, tu dois les débloquer en lisant toute l'histoire dans le mode **Histoire**.

2.2. Jeux

Découvre 4 jeux liés à l'histoire pour t'améliorer en français.



Le jeu **Quiz Histoire** est présent dans tous les titres **Storio®** pour tester ta compréhension de l'histoire.

Trois autres jeux permettent de s'améliorer en français.

Sélectionne l'un des jeux en touchant l'icône correspondante dans le menu.

Écoute attentivement les questions et réponds-y en touchant un mot du texte ou une partie de l'image à l'écran, comme il te l'est indiqué.

Contenu éducatif des jeux

Quiz Histoire	Compréhension de texte
La marelle	Syllabes
Liste de courses	Vocabulaire, pluriel des mots
Cadeaux des amis	Compréhension, observation

Quiz Histoire

As-tu bien tout compris de l'histoire de Kitty et ses amis ? Teste ta compréhension en répondant aux questions sur l'histoire. Touche une partie de l'image ou un mot du texte pour répondre à la question.



La marelle

Rejoins les amis de Kitty et joue à la marelle avec eux ! Compte le nombre de syllabes dans le mot puis touche la case avec le bon chiffre.



Liste de courses

Aide Kitty à acheter les objets dont elle a besoin pour la fête d'anniversaire de Mimmy. Regarde bien les mots pour ne pas te tromper dans les quantités.



Cadeaux des amis

Kitty et Mimmy sont en train d'ouvrir leurs cadeaux. Écoute bien l'indice pour deviner qui les leur ont offerts.



2.3. Mini-dictionnaire

Le **Mini-dictionnaire** affiche la liste des mots surlignés dans l'histoire, et en fournit une définition, accompagnée d'animations et de sons.

Touche un mot dans le menu du **Mini-dictionnaire** pour voir et entendre sa définition.





Pour approfondir la compréhension du mot, une question peut être posée en lien avec la définition du mot.



2.4. Mini-jeux

Débloque les **Mini-jeux** en lisant toute l'histoire dans le mode **Histoire**. Après avoir débloqué ces jeux, touche une icône dans le menu des **Mini-jeux**, ou touche cette icône lorsqu'elle apparaît dans une page de l'histoire.



Contenu éducatif des mini-jeux

Jardin fleuri	Observation, réflexes
Aux fourneaux	Mémoire
Les photos de Daniel	Réflexes
Chansons pour Mimmy	Observation, 5 chansons

Jardin fleuri

Aide Kitty à arroser les fleurs pour qu'elles éclosent. Il y a une goutte d'eau sur les fleurs qui ont besoin d'être arrosées. Touche ces fleurs aussi vite que possible.



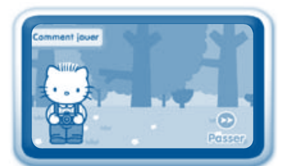
Aux fourneaux

Kitty prépare des biscuits pour l'anniversaire de Mimmy. Aide-la en choisissant les bons ingrédients dans le bon ordre.



Les photos de Daniel

Touche les oiseaux pour que Daniel les prenne en photos. Touche autant d'oiseaux que possible. Tu gagneras plus de points si tu arrives à prendre une photo avec plusieurs oiseaux ou si tu prends une photo d'un oiseau spécial !



Chansons pour Mimmy

Kitty joue les chefs d'orchestre ! Aide-la à diriger les oiseaux. Touche les oiseaux lorsque la note de musique les atteint.



2.5. Salle des cadeaux

Gagne des pommes en jouant aux jeux ou en touchant les objets dans le mode Jeu libre. Tes pommes te permettent de débloquer de nouveaux cadeaux dans la **Salle des cadeaux**. Continue de jouer pour tous les débloquer !





3. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio®**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio®** n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio®** dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.



4. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio®** est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si **Storio®** ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l'adaptateur ou retirez les piles. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de **Storio®**.



5. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.



6. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.





91-009629-045 FR